

NOS INSPIRAMOS EN EL PROYECTO EUROPEO:



Rethinking teaching and learning



<http://fcl.eun.org>
www.europeanschoolnet.org



Future
Classroom
Lab

Proyecto: Aula del futuro

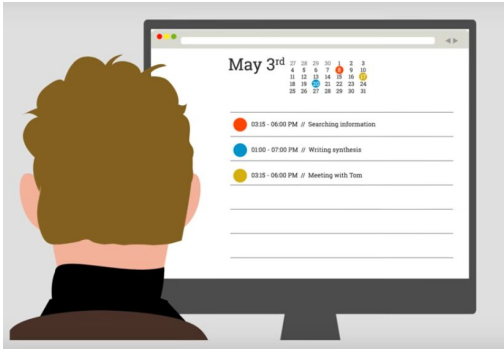




Future
Classroom
Lab

Aspectos movilizadores

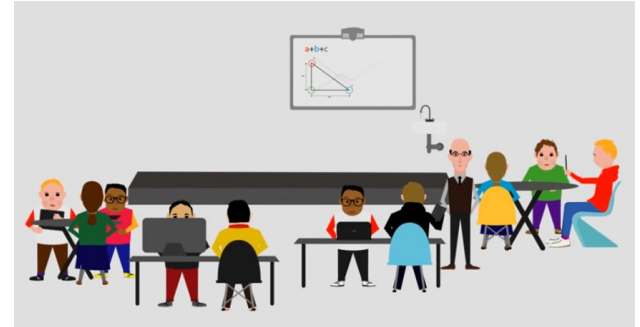
TENDENCIAS SOCIALES



Independencia



Creación de conocimiento



Aprendizaje colaborativo

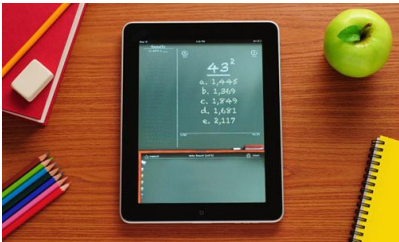
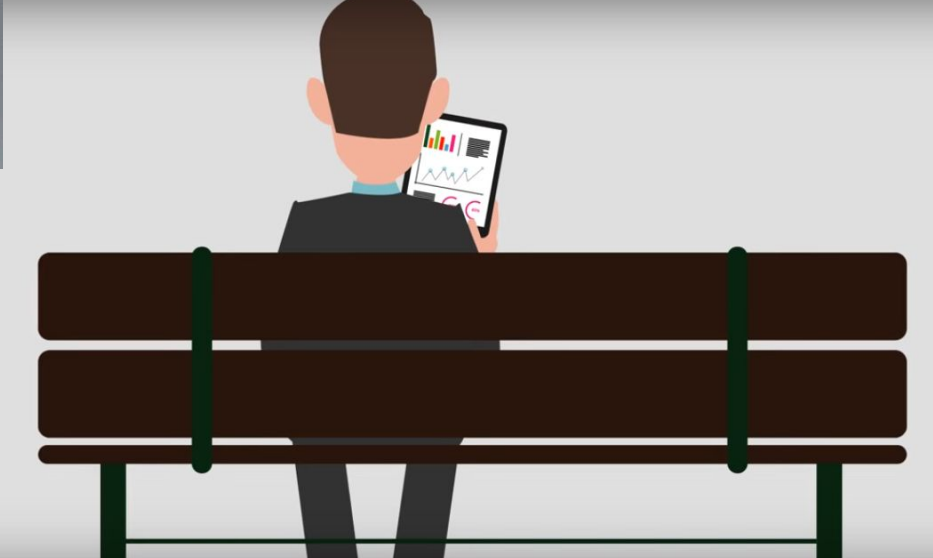




Future
Classroom
Lab

Aspectos movilizadores

TECNOLOGÍA EMERGENTE





Future
Classroom
Lab

Replanteamiento

METODOLOGÍA

Trabajo por proyectos

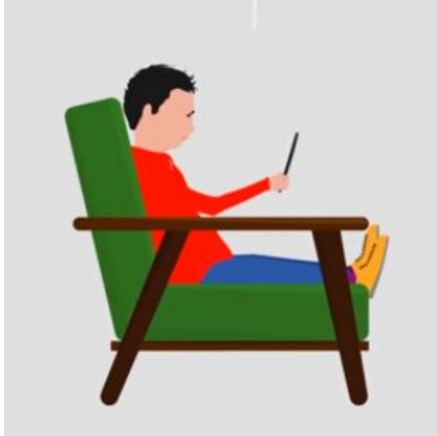
Aprendizaje basado en tareas

Flipped classroom

Aprendizaje colaborativo

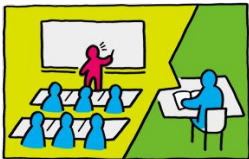
Docente como guía

Competencias



The **Traditional** Model

Knowledge **Acquisition**



Knowledge **Construction**

The **Flipped** Model

Knowledge **Acquisition**



Knowledge **Construction**

Copyright © RIJ, The University of Tokyo. All Rights Reserved.





Future
Classroom
Lab

Replanteamiento

ENTORNO DE APRENDIZAJE





Future
Classroom
Lab

¿Cómo?

<http://fcl.eun.org/>



**Toolset 1 –
Identificar
interesados y
tendencias**



**Toolset 2 –
Creación de
modelos de
madurez para el
aula del futuro**



**Toolset 3 –
Creación de un
guion
pedagógico**



**Toolset 4 –
Diseño de
actividades
pedagógicas
innovadoras**



**Toolset 5 –
Evaluación de
la innovación
en el aula**



¿Y en el IES Parque Goya?

BUSCAMOS UN

ESPACIO FLEXIBLE QUE PERMITA:

- EL TRABAJO POR COMPETENCIAS
- LA INTEGRACIÓN DE LA TECNOLOGÍA
- EL APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS INTERDISCIPLINARES



Que sea un espacio de uso para

- TODA LA COMUNIDAD DE PARQUE GOYA
- CARLEE
- FORMACIÓN DE DOCENTES



Zonas de aprendizaje en nuestra Aula del Futuro

INVESTIGAR Y DESARROLLAR

INTERCAMBIAR E INTERACTUAR

CREAR

PRESENTAR Y EXPONER

GAMIFICAR



¿Qué equipamiento necesitamos?

INVESTIGAR Y DESARROLLAR

- Tablets
- Mesas: 5 mesas de 4 (1,50x75)
- Y algunas mesas quesito
- PC: 1 portátil
- Gafas realidad virtual
- Impresoras 3D



Equipamiento

GAMIFICAR

- Pufs
- Aplicaciones de gamificación licencias premium (go animate, kahoot, Socrative...)
- Gafas realidad virtual y cámara 360°
- Robótica



Equipamiento

INTERCAMBIAR E INTERACTUAR

- Mesas quesito con sillas
- Mesa táctil con banquetas
- Laptops
- Pizarra digital y proyector



Equipamiento

CREAR

- 2 PC sobremesa con auriculares y altavoces
- Croma
- Cámara vídeo
- Trípode
- Focos
- Micrófono profesional
- Programa de edición de vídeo
- Cámara fotos



Equipamiento

PRESENTAR Y EXPONER

- Pizarra digital
- 1 PCs sobremesa
- Proyector
- Altavoces
- Gradas
- Chromecast





Adaptación de la Biblioteca como una extensión del Aula del Futuro

CONTINUACIÓN CON LAS ZONAS DE INVESTIGAR e INTERCAMBIAR

- 10 Chrome-books
- 2 ordenadores de pantalla grande
- Mobiliario ágil y modular, **tipo cubo**.
- Puffs que permitan lectura individual en un entorno relajado



